

## FICHE D'ADAPTATION

### HANDBALL

**Définition :**

Sport collectif de balle, qui se joue à la main. Le but est de marquer plus de points que l'équipe adverse en faisant pénétrer le ballon dans la cage du but adverse (entre les poteaux et derrière la ligne de but) protégé par un gardien et une zone interdite aux joueurs.

**Types d'actions**

- Courir, dribbler, sauter
- passer, recevoir un ballon et tirer
- arrêter un tir
- intercepter
- prendre des informations sur la balle, les partenaires, les adversaires et la cible

**Type d'efforts**

De très modéré (ex : atelier de tir, poste fixe attribué ...) à soutenu en fonction du rythme de jeu.

### ADAPTATIONS POSSIBLES

Sur le matériel	Sur le temps	Sur l'espace	Autres
<ul style="list-style-type: none"> <li>-adapter la taille et le poids du ballon</li> <li>-utiliser différentes types de ballons: couleurs, poids, taille, ballons sonores, ballons en mousse, ...</li> <li>-support visuel (fiches, photos, ...)</li> <li>-support auditif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-limiter le temps de travail</li> <li>-adapter le temps d'effort et de récupération</li> <li>-alterner les intensités d'effort</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-aménager la taille des zones de jeu</li> <li>-modifier la taille du but</li> <li>-modifier la nature de la cible</li> <li>-créer des zones de jeu spécifiques</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- attribution d'un statut au joueur (défenseur ou attaquant ou joueur « joker »)</li> <li>- créer une zone de protection pour le joueur</li> <li>-Rôles sociaux (arbitre, observateur, ..)</li> <li>- partir avec des bonus ou des handicaps pour une équipe</li> <li>-adaptation du règlement : la reprise de dribble, le marcher, ...</li> <li>-modifier / supprimer un paramètre de l'évaluation</li> </ul>